



**Aaron van der Brugge –
Game Systems & Unity
Engineer**

Selected Projects

- 1. ZTX – Mobile Dress-Up Social Game**
- 2. ZTX – Desktop MMO Virtual World**
- 3. Kippo – Social Dating Game**
- 4. Kickstarter – Indie RPG Campaign**
- 5. Additional Projects**

www.aaronvanderbrugge.com

포트폴리오 요약

본 포트폴리오는 Unity 기반 게임 및 인터랙티브 콘텐츠 프로젝트 중 대표 사례를 정리한 자료입니다.

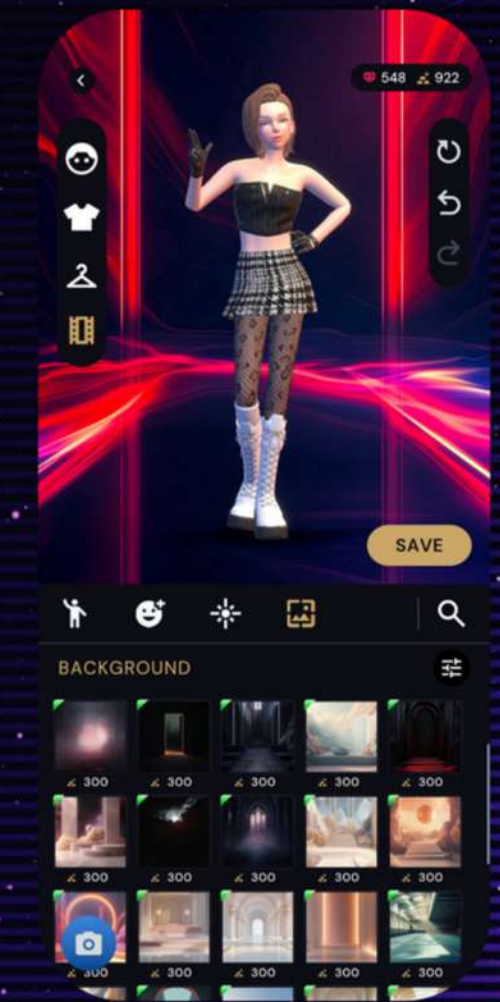
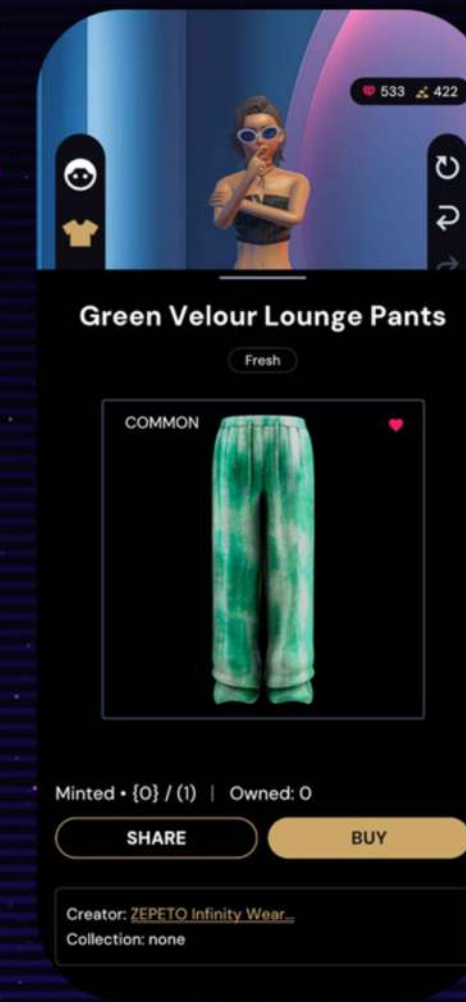
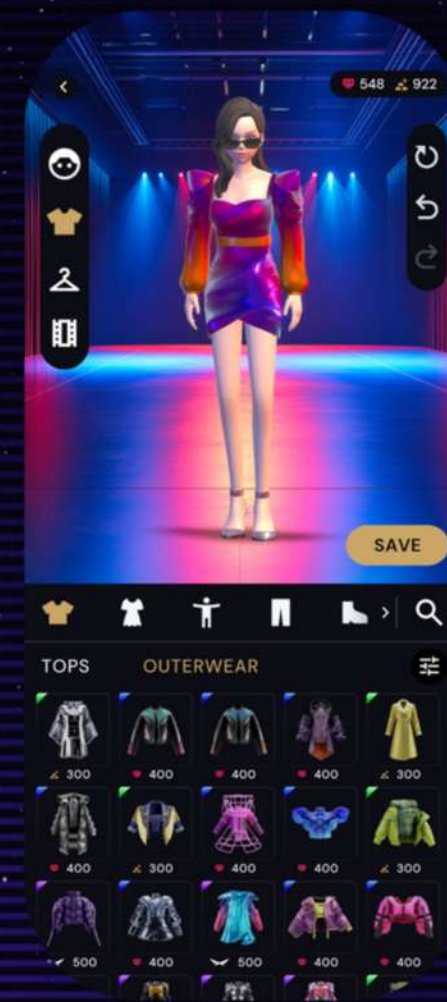
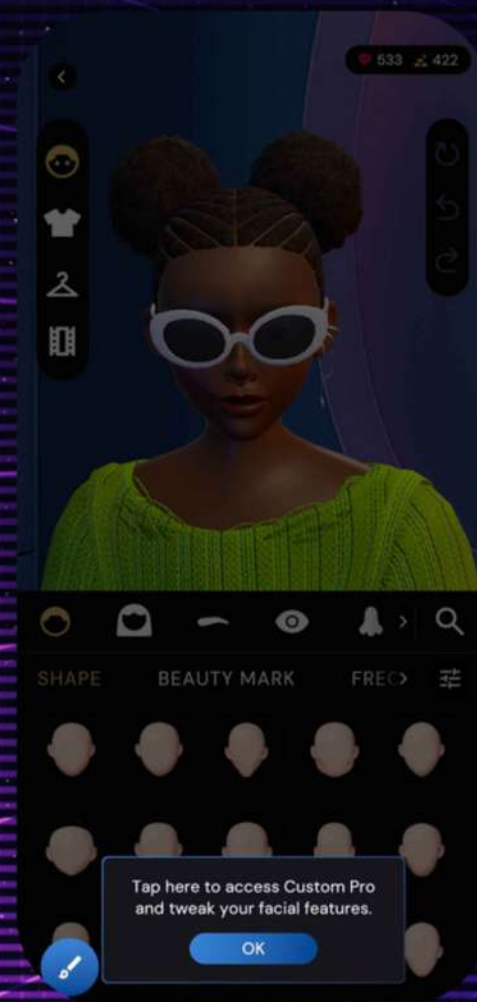
각 프로젝트는 My Role / Key Systems Delivered / Results & Impact 구조로 구성되어 있으며, 실제 담당 역할, 구현한 주요 시스템, 프로젝트 성과를 중심으로 설명하고 있습니다.

프로젝트	담당 역할	주요 시스템 / 기술	성과
ZTX Mobile	Unity 클라이언트 개발 담당. 핵심 게임 시스템, UI, 아바타 빌드 파이프라인, 백엔드 연동, iOS 빌드 및 Xcode 디버깅을 담당했습니다.	ZEPETO SDK 기반 아바타 커스터마이징, Web3/Blockchain 연동, IAP, 저장/불러오기, 랭킹, 튜토리얼, 라이브 서비스 기능	iOS/Android 출시, 플랫폼 170,000명 이상 팔로워, 사용자 테스트에서 긍정적 피드백
ZTX Desktop	Unity 클라이언트 개발을 주도하고 Desktop/WebGL 빌드, 백엔드 연동, 기획부터 최종 구현까지 전담했습니다.	ZEPETO SDK 유지보수, 하우스 데코레이션, 파밍, 미니게임, Avatar Builder, 라이브 서비스 기능	1,300만 달러 시드 투자 유치에 기여, House NFT 5,000개 완판, ZEPETO 크리에이터로부터 긍정적 피드백
Kippo Mobile	Lead Unity Developer로 참여하여 데이팅 앱 내에 Unity 게임 월드를 통합하는 외주 개발을 담당했습니다.	Photon 네트워킹, 2D 게임 월드 구조, 플레이어 이동, Agora 채팅, 실시간 음성통화, 추가 라이브 기능	Google Play 500,000회 이상 다운로드, 450만 달러 투자 유치에 기여
Kickstarter RPG Campaign	인디 RPG 프로젝트의 Lead Game Developer 및 Kickstarter 캠페인 리더로 참여했습니다.	캠페인 콘텐츠 기획, 고객 커뮤니케이션, 언론 홍보, 마케팅 콘텐츠 제작, 캠페인 페이지 구성	Kickstarter 목표 금액 달성, 캠페인 성공 완료, 다수의 게임 매체에 소개됨
기타 프로젝트	Unity/Unreal 기반 게임 및 실시간 버추얼 프로덕션 프로젝트를 진행했습니다. 걸그룹 OWIS (오로라월드) 라이브 스트리밍용 모션캡처 시스템 개발 및 빌드 제작을 담당했습니다.	실시간 모션캡처, 페이스 트래킹, 애니메이션 리타게팅, 라이브 방송 및 무대 제작 솔루션, WebGL 미니게임, 오리지널 RPG 개발	실시간 버추얼 아이돌 퍼포먼스 파이프라인 구축, MAERSK 및 DB Schenker용 WebGL 미니게임 개발, 오리지널 RPG 제작 경험

/01

ZTX Mobile

2024.02 - 2025.03



My Role

- Worked remotely from Korea on a US-based team, leading Unity client development for core gameplay systems
- Implemented UI systems and avatar pipelines
- Integrated backend communication and live services
- Managed build pipelines and Xcode debugging for iOS releases

Key Systems Delivered

- Web3 and Blockchain system integration
- Full avatar customization using ZEPETO SDK
- In-app purchases (IAP) and monetization pipeline
- Persistent avatar data save/load system
- Leaderboards and ranking systems
- Tutorial onboarding framework
- Live service integration and updates

Results & Impact

- Successfully launched on iOS & Android
- Platform reached 170,000+ followers
- Received consistently positive user testing feedback

/02

ZTX Desktop

2022.08 - 2025.03



My Role

- Led Unity client development
- Managed Desktop & WebGL build pipelines
- Implemented backend communication
- Owned development from concept to final code

Key Systems Delivered

- Updated and maintained NAVER Z's ZEPETO SDK integration
- Designed and implemented a House Decoration System
- Developed Harvesting & Farming gameplay systems
- Built multiple Mini-game systems
- Configured and integrated the Avatar Builder system
- Additional live service features and tools

Results & Impact

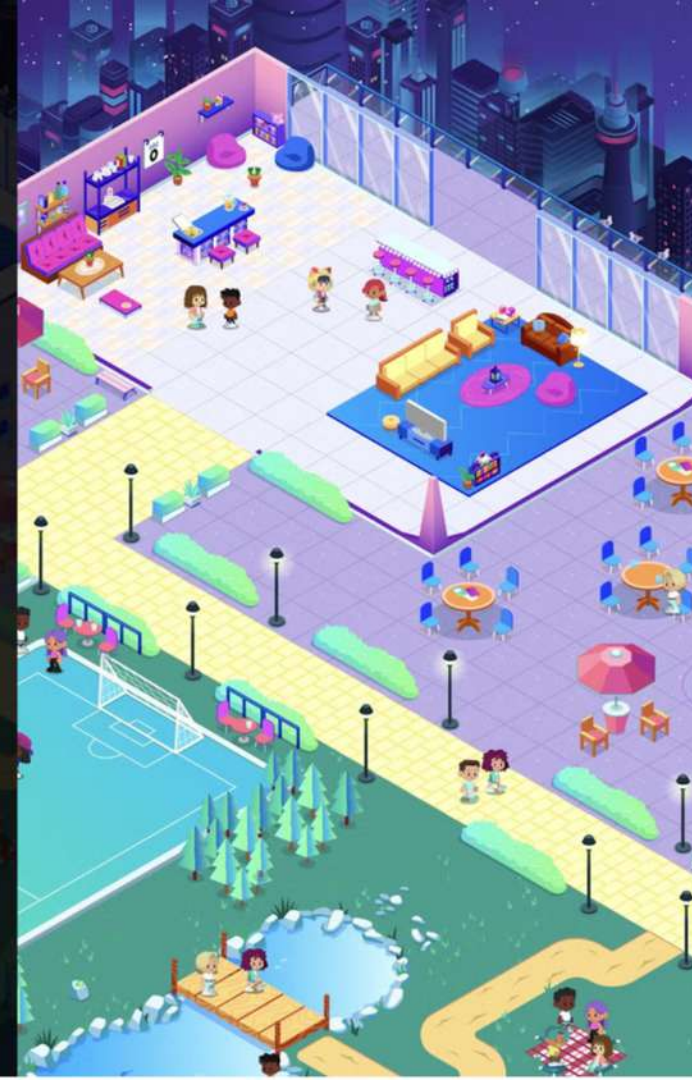
- Contributed to a \$13M USD seed funding raise
- 5,000 House NFTs sold out completely
- Received strong positive feedback from ZEPETO content creators

/03

KIPPO
VERSID

Kippo Mobile

2021.09 - 2021.12



My Role

- Worked remotely from Europe leading contract development to integrate a game world into a dating app
- Lead Unity Developer for the project
- Embedded the Unity game client into a native mobile app

Key Systems Delivered

- Photon networking implementation
- 2D game world architecture
- Player movement & core gameplay systems
- Agora chat integration
- Real-time voice calling system
- Additional live features

Results & Impact

- 500,000+ downloads on Google Play Store
- Contributed to a \$4.5M USD investment raise



My Role

- Led the Kickstarter campaign for an RPG title
- Lead Game Developer on the project

Key Campaign Responsibilities

- Campaign content planning
- Customer communication
- Press outreach and media partnerships
- Marketing content production
- Campaign page design

Results

- Successfully reached Kickstarter funding goal
- Campaign completed successfully
- Widely covered by multiple game news websites



Real-Time K-Pop Virtual Idol Production (OWIS)

- Unreal & Unity-based real-time virtual idol performance systems for girl group “OWIS” at Aurora World
- Full pipeline integration for body motion capture & facial tracking
- Live stage synchronization between physical performers and 3D avatars
- Real-time animation retargeting and performance playback
- Tools for live broadcasting and stage production



21CC Game Portal

- Unity-based game portal development
- WebGL mini-games built for MAERSK and DB Schenker
- Embedded multi-game platform with WebGL builds



RosePortal Games

- Founded indie game studio
- Original RPG game development
- 5 releases to Steam
- Game design, narrative direction, and full visual production